

L'ESSENTIEL DU JEU DE QUILLES

TERMINOLOGIE

Partie	Une partie de quilles comporte 10 carreaux consécutifs réalisés par un quilleur.
Carreau	Un carreau, c'est le moment où un quilleur tente d'abattre les 5 quilles en utilisant jusqu'à 3 boules (3 lancers) de quilles pour y arriver.
Abat	C'est l'action d'abattre les 5 quilles avec le premier lancer dans un carreau. Si un abat est réussi, aucun autre lancer ne sera fait dans ce carreau. Un abat comptera pour la pleine valeur des 5 quilles (15 points) en PLUS de la valeur des deux prochaines boules lancées par le quilleur dans le ou les prochains carreaux.
Réserve	L'action d'abattre les 5 quilles avec les deux premiers lancers dans un carreau. Si une réserve est réalisée, aucun autre lancé ne sera nécessaire dans ce carreau. Une réserve comptera pour la pleine valeur des 5 quilles (15 pts) PLUS la valeur de la prochaine boule lancée par le quilleur dans le carreau suivant.
Regroupement	Le regroupement des quilles avant le premier lancer réalisé dans un carreau.
Quille de tête	La quille centrale de l'avant qui a le plus de valeur et qui rapporte 5 points au quilleur.
Quille de 3	Il y a deux quilles de 3 dans un regroupement de quilles, soit de chaque côté de la quille de tête. Elles ont une valeur de 3 points chacune. Par rapport à ce que le quilleur aperçoit, la quille de 3 de droite est immédiatement à la droite de la quille de tête et la quille 3 de gauche immédiatement à gauche de la quille de tête.
Quille de coin	Il existe deux quilles de coin dans un regroupement de quilles. Ce sont les quilles extérieures du montage. Chacune a une valeur de 2 points. La quille de coin droite se trouve à l'extrême droite du montage (selon la projection du quilleur) et la quille de coin gauche à l'extrême gauche du montage.
Écart	Un écart est le résultat obtenu quand la quille de tête et l'une des quilles de 3 lors sont abattues lors du premier lancer du quilleur dans un carreau. Cela s'appelle un écart parce que les quilles restantes semble avoir été "écartées" par le premier lancer de la boule.
Faute	Une faute est commise lorsque le quilleur traverse la ligne de faute durant ou après le lancer d'une boule. Un article personnel du quilleur peut également causer une faute, telle qu'une pièce de vêtement, un crayon tombant de sa poche, etc.
Trio(turkey)	Loin d'être une "faute"... un trio est le surnom que l'on donne à la réalisation de 3 abats consécutifs.
Partie parfaite	Une partie parfaite est réussie lorsqu'un quilleur obtient uniquement des abats tout au long de la partie (un abat dans chacun des 9 premiers carreaux et 3 abats dans le dixième carreau). Le pointage d'une partie parfaite est de 450 points.